

RunFox - 需求 #173

1.7.0版本测试，确认所有新功能已经添加，新手引导除外，根据测试情况确认Roadmap以及上线日期。

2017-10-31 14:02 - 周 刚

状态:	新建	开始日期:	2017-11-06
优先级:	高	计划完成日期:	2017-11-08
指派给:		% 完成:	0%
类别:		预期时间:	0.00 小时
目标版本:		耗时:	0.00 小时
描述			

历史记录

#1 - 2017-10-31 14:12 - 周 刚

- 主题 从 1.7.0版本测试，确认所有新功能已经添加，新手引导除外 变更为
1.7.0版本测试，确认所有新功能已经添加，新手引导除外，根据测试情况确认Roadmap以及上线日期

#2 - 2017-10-31 14:17 - 周 刚

- 主题 从 1.7.0版本测试，确认所有新功能已经添加，新手引导除外，根据测试情况确认Roadmap以及上线日期 变更为
1.7.0版本测试，确认所有新功能已经添加，新手引导除外，根据测试情况确认Roadmap以及上线日期。

#3 - 2017-10-31 14:55 - 周 刚

系统级的调整

系统更新机制*
课程更新机制*
新的语音引擎整合调试*
系统推送*

APP的公告功能*

运营相关的调整
新增周订阅和季订阅，给用户更多的选择*（需要设计）
周订阅 28元 4元/天
月订阅 98元 3.27元/天
季订阅 198元（折后） 2.2元/天 原价 278元 3元/天
年订阅 718元 1.97元/天
更明显的订阅入口 - 常显订阅入口（需要设计）
订阅前后更明显体验上的区别 - 功能区别，感官区别（需要设计）
尽可能减少包体大小
针对家长下载后第一次体验我们的产品，给出足够的提示和引导，让家长知道我们这个产品是干什么的，有什么特点（需要讨论）
增加『升级订阅』- 周订阅到月订阅，月订阅到季订阅（需要设计）

用户体验的调整

让用户更清楚我们的产品模式（每日一课），每课包含的任务 - 完成后有明确提示（加入新手引导）
视频有可以跳过。
用户操作记忆，用户一旦选择课程列表中的某个课程完成后（或退出），下一次点击会记录上一次的进度（当天课程学习完成后才具备记忆功能，当天课程未学习直接定位到当天课程）。
难度设置（暂时不考虑）
增加回放语音设置（系统设置），在课程里面是否需要回放玩家的语音（UI要增加）
设置做本地化处理 (显示字幕设置中英文)
窗口点空白区域关闭
图标和点击区域尺寸偏pad优化，要改为偏IPHONE
课程中的手指实在太小了

#4 - 2017-11-01 15:38 - 周 刚

- 开始日期 从 2017-11-03 变更为 2017-11-06