

RunFox - 缺陷 #99

[背包][装备展示] 当玩家装备击打装备，游戏角色的动画中击打道具会和道具栏重叠

2016-11-21 14:41 - 匿名用户

状态:	已解决	开始日期:	2016-11-21
优先级:	一般	计划完成日期:	
指派给:		% 完成:	0%
类别:		预期时间:	0.00 小时
目标版本:		耗时:	0.00 小时
描述			
1. 进入游戏，点击背包按钮 2. 进入装备展示界面，确保道具栏拥有击打道具 3. 装备击打道具，注意观察游戏角色装备动画			

历史记录

- #1 - 2016-11-25 17:34 - 周 刚
- 指派给 从 周 刚 变更为 李 念
- #2 - 2016-11-30 15:06 - 李 念
- 状态 从 新建 变更为 已解决
- 指派给 从 李 念 变更为 匿名用户